UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

INGENIERíA EN INFORMÁTICA

PROYECTO FIN DE CARRERA

TÍTULO

Autor: Nombre Apellidos
Tutor: Nombre Apellidos

2 de marzo de 2005

Agradecimientos

Resumen

Abstract

Índice general

1. Introducción **1**
1.1. Motivación del proyecto 1
1.2. Objetivos 1
1.3. Contenido de la memoria 1

2. Estado del arte **3**

3. Desarrollo proyecto 1 **5**

4. Desarrollo proyecto 2 **7**

5. Desarrollo proyecto 3 **9**

6. Pruebas **11**

7. Historia del proyecto **13**

8. Conclusiones y trabajos futuros **15**

A. Manual de instalación **17**

B. Manual de usuario **19**

C. Manual de referencia **21**

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Introducción

Como unas 5 páginas con las siguientes secciones:

1.1. Motivación del proyecto

Como 3 páginas para justificar el proyecto.

1.2. Objetivos

Como 1 página detallando los objetivos que se plantean inicialmente en el proyecto.

1.3. Contenido de la memoria

Como 1 página indicando el contenido de los siguientes capítulos y apéndices.

Capítulo 2

Estado del arte

Unas 20 páginas con una revisión [bibliográfica] de las bases técnicas del trabajo.

No contar cosas que se hayan visto ya en la carrera.

Capítulo 3

Desarrollo proyecto 1

Dependiente del proyecto, 3 o 4 capítulos, y nunca más de 30 páginas por capítulo.

Conviene incidir en:

- Arquitectura de los programas realizados
- Estructuración en módulos o paquetes
- Descripción de las interfaces
- Estructuras de datos fundamentales
- Desarrollos algorítmicos no triviales

Conviene plantearse esta parte pensando en otro ingeniero de capacidad y formación semejante al proyectista, que se encuentra años más tarde en la tesitura de modificar el trabajo hoy realizado. Este hipotético sujeto de la fase de mantenimiento no es tonto, no necesita que le expliquen lo que puede leer en el listado de los programas. Lo que necesita es que le pongan encima de la mesa un plano para que sepa dónde y qué buscar, así como explicaciones de aquellos puntos del programa que no son obvios.

Capítulo 4

Desarrollo proyecto 2

...

Capítulo 5

Desarrollo proyecto 3

...

Capítulo 6

Pruebas

Plan de pruebas, procedimientos de realización criterios de aceptación o rechazo, organización por propósitos de prueba, relación de de la batería de pruebas y de los resultados obtenidos.

Las pruebas en sí no se incluyen, aplicándose los criterios arriba mencionados referentes a listados.

Capítulo 7

Historia del proyecto

Esta parte suele ser confidencial en los proyectos reales; pero es muy importante en proyectos académicos pues permite reflexionar sobre el trabajo realizado y aprender para el futuro. Recoge el ritmo de realización del proyecto: sus alegrias y sus fracasos. Conviene ser muy realista en la descripción de los problemas, las soluciones adoptadas, o los replanteamientos a que hubo que someterse. Debe ir acompañado de estimaciones de coste realistas.

Importante indicar el tiempo dedicado a cada tarea.

Capítulo 8

Conclusiones y trabajos futuros

Básicamente hay que repasar los objetivos propuestos y comentar su grado de satisfacción. Los comentarios iniciales deben ser los positivos.

Hay que destacar los aspectos originales o más creativos.

Dado el caracter académico del proyecto (punto que no se aplicaría en un proyecto real, probablemente), cabe reseñar los aspectos negativos: objetivos incumplidos o dificultades inesperadas o subvaloradas en el anterproyecto.

Por último cabe una parte dedicada a futuras prolongaciones del proyecto: "¿qué más haría si hubiera más tiempo?"

Apéndice A

Manual de instalación

Apéndice B

Manual de usuario

Apéndice C

Manual de referencia

NOTA: NUNCA incluir listados de código en la memoria, ni generación de documentación tipo JAVADOC...añadirlo en soporte electrónico (CDROM, diskette)

Bibliografía

Recomendamos utilizar bibtex.